



Liceo San Raffaele
Via Olgettina, 46 – Milano

PROGRAMMA PREVENTIVO

Materia: Disegno – Storia dell'Arte

Classe: II Liceo Scientifico

Docente: Riccardo Musci

Anno scolastico: 2021-22

Libri di testo adottati:

Disegno

Disegno e Arte – vol. A

Costruzioni geometriche, proiezioni ortogonali e assonometria

Autore: Sergio Dellavecchia

Casa Editrice: Sei

Storia dell'Arte

Opera – Architettura e Arti Visive nel Tempo – vol. 1, dalla preistoria all'arte cristiano-bizantina

Autori: L. Colombo, A. Dionisio, N. Onida, G. Savarese

Casa Editrice: Bompiani

Opera – Architettura e Arti Visive nel Tempo – vol. 2, dall'arte altomedievale al gotico internazionale

Autori: L. Colombo, A. Dionisio, N. Onida, G. Savarese

Casa Editrice: Bompiani

Obiettivi (in termini di Competenze e Abilità)

Conoscenze:

- Conoscenza dei legami significativi tra Geometria e Geometria Visiva.
- Conoscenza dei criteri teorici e pratici del metodo di studio della Geometria Visiva – il Disegno Geometrico: ideazione e progettazione per la realizzazione di elaborati grafici come documenti visivi degli argomenti trattati.
- Conoscenza degli aspetti teorici e pratici dei metodi costruttivi geometrici sul piano
- Conoscenza delle nozioni che caratterizzano la Geometria-Visiva solida.
- Conoscenza della rappresentazione di elementi-strutture geometriche dal punto ai segmenti, dalle figure piane semplici e complesse ai solidi semplici in Proiezione Ortogonale secondo i suoi aspetti teorici e dal punto di vista della tecnica del Disegno Geometrico.

- Conoscenza del significato e dei criteri di impaginazione.
- Caratteristiche del rapporto intercorrente tra Proiezioni Ortogonali e Assonometrie.
- Conoscenza della rappresentazione di solidi geometrici semplici in proiezione assonometria prospettica secondo le diverse modalità e tipologie previste dal punto di vista teorico legato alla tecnica del Disegno Geometrico.
- Conoscenza degli argomenti prefissati, spiegati della Disciplina Storia dell'Arte (partendo dai valori introduttivi e di relazione - Arte, Storia dell'Arte, Artista e opera d'Arte).
- Conoscenza delle coordinate storico-socio-culturali entro le quali si forma e si esprime l'opera d'arte e delle tecniche, dello stile, dell'iconografia e delle tipologie ad essa relative.
- Conoscenza dell'opera d'arte, della sua storia, del suo senso in un determinato periodo storico, epoca, di cui vuol essere segno ed espressione attraverso la sua particolare modalità comunicativa – linguistica, per opera dell'artista.

Capacità / Competenze

- Sviluppo della capacità di comprensione, elaborazione e risoluzione di problemi o aspetti teorico-pratici.
- Capacità di utilizzare adeguatamente, correttamente i materiali, strumenti e mezzi didattici a disposizione per la creazione del Disegno in chiave tecnico espressiva partendo dal libro di testo in adozione.
- Favorire lo sviluppo di capacità nel compiere, svolgere in tempi reali dati una serie di operazioni metodologico-tecniche e teoriche in modo critico e responsabile per quel che concerne la Disciplina del Disegno Geometrico in relazione alla Storia dell'Arte, in particolare l'Architettura congiuntamente la Teoria della Percezione Visiva.
- Abilità nel saper collocare, organizzare le figure geometriche nello spazio bidimensionale (fogli di varie dimensioni); ordinare nello spazio di rappresentazione figure ordinate – il valore dell'impaginazione creando una logica espositiva grafica attraverso criteri matematici applicati al Disegno.
- Saper approfondire gli argomenti trattati della Geometria Visiva partendo anche dalla conoscenza della Teoria della Percezione Visiva, utilizzando come supporto in progressione le Tecniche Grafiche per la produzione – rielaborazione personale di messaggi visivi.
- Saper adottare, utilizzare in modo adeguato una terminologia conosciuta per poter trattare di argomenti, autori e opere della Storia dell'Arte. Saper quindi leggere le immagini, le opere artistiche attraverso gli elementi del linguaggio visuale, capirne il senso nel contesto storico-socio-culturale.
- Capacità di analisi e sintesi nella lettura e studio degli argomenti trattati dal libro di Storia dell'Arte in adozione.
- Cogliere le differenze tra un'opera d'arte e un'altra sapendole spiegare.
- Saper spiegare la differenza tra un'opera d'arte e un oggetto.
- Comprendere le eventuali problematiche relative alla creazione dell'opera e alle interpretazioni e attribuzioni di senso che la riguardano nel corso del tempo; apprendere, interpretare e spiegare quindi le diversità o eventuali modificazioni di giudizio nella storia sulle opere, gli artisti, il fare Arte.
- Saper spiegare le tecniche conosciute, gli stili, gli autori, le opere, le caratteristiche fondamentali dell'arte visiva partendo dalle stesse opere.
- Cogliere gli aspetti più importanti e di relazione tra gli argomenti trattati dalla Disciplina Disegno e Storia dell'Arte.

Sintesi dei contenuti

Disegno

1. Curve Policentriche: ovali, ovoli, ellissi
2. Studio di forme bidimensionali per varie destinazioni d'uso; loghi e particolari decorativi.
3. Il disegno progettuale a mano libera
4. Proiezioni Ortogonali – analisi assonometriche e sintesi sul piano
5. Proiezioni Ortogonali di punti, linee, figure piane e solide
6. Proiezioni Ortogonali di solidi: sezioni, rotazioni e inclinazioni di solidi in diverse soluzioni; uso del piano ausiliario
7. Sviluppo di Tecniche Grafiche
8. Proiezioni Assonometriche: modalità e metodi di rappresentazione
9. Percorso di Ideazione e Progettazione finalizzato alla creazione di forme-elementi geometrici semplici e complessi riguardanti il valore della composizione architettonica e legata al Design usando P.A. e P.O.
10. Applicazione pratica della Teoria delle Ombre e del Colore : il senso della forma, del colore, della luce e dell'ombra
11. Perfezionamento progressivo delle conoscenze teoriche e delle competenze pratiche
12. P.A. e P.O. di sezioni di solidi, intersezioni-compenetrazioni, sviluppi
13. Applicazione pratica della Teoria delle Ombre e del Colore- sviluppi

Storia dell'Arte

- 1 Le prime Civiltà Italiche
- 2 Arte Villanoviana ed Etrusca: Architettura, Scultura, Pittura, Ceramica
- 3 Arte Romana: l'età monarchica – Scultura, Urbanistica, Architettura
- 4 L'Età Repubblicana - Scultura, Urbanistica, Architettura
- 5 La Civiltà, la Cultura, l'Arte Romana
- 6 Il sistema costruttivo dell'architettura romana
- 7 Prime opere di architettura - opere di pubblica utilità primaria
- 8 Urbanistica dall'epoca Monarchica alla Repubblica, all'Impero
- 9 Le prime sculture – l'epoca monarchica, Tipologie, tecniche, stili, materiali, sviluppi nell'età repubblicana - Tipologie, tecniche, stili, materiali
- 10 Architettura: l'età imperiale - Tipologie, tecniche, stili, materiali, la fine dell'Impero – Tipologie, tecniche, stili, materiali
- 11 Scultura romana dell'età imperiale Tipologie, tecniche, stili, materiali, la ritrattistica pubblica e privata
- 12 Pittura romana – Affreschi e Mosaici dall'età monarchica alla repubblica, all'impero; rapporti con la pittura greca ed etrusca
- 13 I primi secoli del Cristianesimo: l'Arte Paleocristiana, l'Impero Romano e l'avvenimento cristiano
- 14 L'Arte delle Catacombe: Pittura, Scultura e Architettura
- 15 Architettura - le prime Basiliche a Roma, Milano e Ravenna; Tipologie, tecniche, stili, materiali
- 16 Pittura: mosaici – affreschi, Roma, Milano e Ravenna; Tipologie, tecniche, stili
- 17 Il Medioevo – dinamiche storico/artistiche, valori fondamentali, dal tardo antico al protoromanico, al mille
- 18 Correnti Bizantine e Barbariche nell'alto Medioevo
- 19 La Civiltà, la Cultura, l'Arte Romanica: caratteri fondamentali e declinazioni specifiche
- 20 Architettura nell'Italia Settentrionale: Milano, Pavia, Modena, Parma, Venezia

- 21 Il Romanico nell'Italia Centrale, Architettura: Firenze, Pisa
- 22 L'Architettura nell'Italia Meridionale – Puglia e Sicilia

Metodi e strumenti

Lezione frontale

Discussione in classe

Studio domestico e a scuola

Ricerche/Approfondimenti

Appunti

Esercitazioni tecnico- pratiche di Disegno a scuola e a casa

Internet

Video

Uscite Didattiche

Testi in adozione

Storia dell'Arte e Disegno

Eventuali testi aggiuntivi indicati

Materiali e strumenti specifici per la realizzazione di tavole di Disegno Geometrico in relazione agli argomenti trattati – v. libro di testo in adozione

Criteri di Verifica e di Valutazione

Criteri di valutazione Storia dell'Arte Scritta e Orale

Tenendo presenti soprattutto i seguenti criteri:

1. Completezza delle conoscenze innanzitutto nella lettura dell'opera
2. Ordine espositivo
3. Precisione espositiva; capacità argomentativa utilizzando un adeguato lessico tecnico-critico
4. Chiarezza delle ragioni
5. Consapevolezza del significato delle parole
6. Conoscenza delle definizioni
7. Immedesimazione con le situazioni proposte
8. Collegamento con i vari argomenti trattati

Per le tavole di Disegno, valutazione pratica, si ritiene fondamentale una adeguata capacità grafica dimostrata nella qualità degli elaborati – corretto utilizzo degli strumenti, saper impaginare e costruire le forme degli esercizi, pulizia e costante fluidità del segno grafico
Alla fine di ogni quadrimestre si considereranno anche i seguenti fattori:

contributo all'attività didattica, interesse e partecipazione
 impegno / applicazione
 capacità organizzativa – puntualità nella preparazione
 progresso nelle conoscenze e competenze

Disegno	descrizione del giudizio	voto in decimi
	<p>Conoscenze Da nulle, molto scarse a frammentarie, molto lacunose, parzialmente non pertinenti.</p> <p>Competenze Non fa, non sa fare, gravissimi errori.</p> <p>Capacità Nulle, molto scarse, parziali, scadente manualità grafica , disordine, gravi imprecisioni.</p>	3/4
	<p>Conoscenze Molto carenti con gravi difficoltà, superficiali, generiche e non sempre corrette.</p> <p>Competenze Gravi errori, minime, incomplete.</p> <p>Capacità Importanti imprecisioni grafiche, scorretta impostazione esecutiva, disordine. Imprecisioni grafiche, uso non sempre corretto delle indicazioni nell'impostazione esecutiva.</p>	4/5
	<p>Conoscenze Alcune carenze nei contenuti di base richiesti. Semplici ma essenziali su tutti i contenuti.</p> <p>Competenze Diversi errori grafici che pregiudicano la sufficienza. Semplici ma coerenti.</p> <p>Capacità Impostazione grafica superficiale, rispetto delle indicazioni sommario. Accettabile impostazione grafica nell'applicazione delle indicazioni esecutive.</p>	5/6
	<p>Conoscenze Da essenziali a pressoché complete.</p> <p>Competenze Da corrette con qualche imperfezione a generalmente complete.</p> <p>Capacità Corretta impostazione grafica, uso corretto delle indicazioni, ordine.</p>	6/7
	<p>Conoscenze Complete, con imprecisioni.</p> <p>Competenze Da corrette a complete.</p> <p>Capacità Buona autonomia nell'impostazione grafica e applicazione delle</p>	7/8

indicazioni.	
<p>Conoscenze Complete e sicure, approfondite e articolate.</p> <p>Competenze Pressochè complete, autonome, sicure, corrette, complete.</p> <p>Capacità Sicura proprietà esecutiva, ricercatezze grafiche e nell'applicazione delle indicazioni, qualche mancanza.</p>	8/9
<p>Conoscenze Complete, approfondite, ampliate e personalizzate.</p> <p>Competenze Personalì, autonome, sicure, corrette, complete.</p> <p>Capacità Elaborazione autonoma, personale con padronanza e precisione grafica esecutiva appropriata.</p>	9/10

Storia dell'Arte	descrizione del giudizio	voto in decimi
	<p>Conoscenze Nessuna, frammentarie, molto lacunose, non pertinenti.</p> <p>Competenze Non sa, esposizione delle conoscenze con gravissimi errori, lessico specifico inesistente.</p> <p>Capacità Nessuna, non riesce a compiere analisi semplici.</p>	3/4
	<p>Conoscenze Molto carenti e con gravi difficoltà, superficiali, generiche e non sempre corrette.</p> <p>Competenze Esposizione molto lacunosa delle conoscenze con gravi errori lessicali specifici. Esposizione poco articolata con uso impreciso del lessico. Applicazione delle conoscenze minima, incompleta e con errori.</p> <p>Capacità Compie analisi e sintesi scorrette, compie analisi parziali e sintesi imprecise.</p>	4/5
	<p>Conoscenze Alcune carenze nei contenuti di base richiesti. Semplici ma essenziali su tutti i contenuti.</p> <p>Competenze Diversi errori specifici che pregiudicano la sufficienza. Esposizione semplice e coerente, contestualizzazione semplice ma sostanzialmente corretta.</p> <p>Capacità Non ancora autonomo nell'esposizione dei contenuti, errori lessicali e di</p>	5/6

contenuto. Compie analisi e sintesi semplici ma sostanzialmente corrette.	
<p>Conoscenze Da essenziali a pressoché complete.</p> <p>Competenze Esposizione corretta con qualche imperfezione a generalmente completa. Esposizione chiara, contestualizzazione autonoma e corretta.</p> <p>Capacità Rielabora in modo generalmente corretto e guidato sa argomentare, autonomo e corretto.</p>	6/7
<p>Conoscenze Complete, con imprecisioni. Complete e sicure con qualche approfondimento.</p> <p>Competenze Esposizione chiara e articolata con lessico appropriato, qualche mancanza, contestualizzazione appropriata con diversi riferimenti.</p> <p>Capacità Buona autonomia nella rielaborazione. Corretta e disinvolta gestione delle conoscenze.</p>	7/8
<p>Conoscenze Complete e sicure, approfondite e ben articolate.</p> <p>Competenze Esposizione completa, autonoma, sicura, corretta, completa. Esposizione fluida, ricca, ben articolata e puntuale: contestualizzazione approfondita e completa nei riferimenti critici.</p> <p>Capacità Rielabora in modo autonomo e corretto. Rielabora in modo approfondito anche contenuti complessi.</p>	8/9
<p>Conoscenze Complete, approfondite, ampliate e personalizzate.</p> <p>Competenze Esposizione fluida, ottima proprietà di linguaggio scorrevole e ricca nel lessico. Riesce autonomamente a contestualizzare interpretando in una lettura critica personale.</p> <p>Capacità Rielabora in modo autonomo, approfondito, critico anche contenuti complessi.</p>	9/10

Numero di Verifiche orali e/o scritte e pratiche previste per ogni periodo:

Primo periodo

Disegno - minimo 3 pratiche.

Storia dell'Arte – minimo 1 scritta o orale più eventuali interrogazioni aggiuntive.

Secondo periodo

Disegno – minimo 4 pratiche

Storia dell'Arte – 2 scritte o orali più eventuali interrogazioni aggiuntive.

La verifica legata anche alla partecipazione degli alunni nella lezione frontale e all'adeguato sviluppo nei vari passaggi degli elaborati di Disegno da parte degli stessi consentirà all'insegnante di constatare la validità del lavoro, del suo valore nel processo di apprendimento e di avere un feedback costante, sul quale basarsi per apportare eventuali modifiche al suo intervento didattico – educativo.

Attività di recupero

Nel momento in cui si evidenziassero difficoltà di varia natura di uno studente legate all'apprendimento nelle discipline e conseguentemente nei risultati, in brevi periodi o continuate, sempre in accordo con il consiglio di classe, si interverrà nel modo opportuno per sostenerne il cammino di conoscenza e competenza. Il riconoscimento e l'affronto guidato di queste difficoltà rimangono momento privilegiato di crescita intellettuale e affettiva di uno studente.

Cittadinanza e Costituzione:

In riferimento all'Art. 9 della Costituzione Italiana

Arte Visiva come educazione alla vita comunitaria del cittadino. Beni comuni e senso di appartenenza.

Attraverso la lettura della dimensione estetica, saper comprendere e spiegare i termini espressivi degli ideali comunitari che l'opera d'arte dimostra.

Conoscenza e coscienza del patrimonio artistico, restauro e museo in riferimento a opere fondamentali scelte seguendo il percorso di II dalle prime civiltà italiche all'arte gotica.

Paesaggio e Ambiente – la città.

Milano,

Il Docente

.....

PROGRAMMA PREVENTIVO DETTAGLIATO

Finalità dell'insegnamento

Sviluppare le conoscenze e competenze inerenti il Disegno Geometrico come disciplina che riguarda lo studio teorico e pratico – attraverso le tecniche della definizione grafica geometrica – di strutture, figure, corpi, enti e sistemi geometrici (P.O. e P.A.) appartenenti alle definizioni e alle possibili concettualizzazioni di spazio bidimensionale e tridimensionale.

Favorire l'intenzione creativa nel Disegno Geometrico raggiungendo una sensata capacità progettuale secondo precise abilità grafiche e conoscenze geometriche legata al Design e all'Architettura.

Sviluppare una metodologia corretta di apprendimento delle discipline della Storia dell'Arte – Architettura, Scultura, Pittura, Arti Applicate, attraverso gli argomenti trattati, come ambiti delle Arti Visive.

Comprendere il rapporto tra il reale nello svolgersi delle sue forme e l'opera d'Arte come sua interpretazione.

Dalle iniziali conoscenze teoriche della geometria e capacità grafiche inerenti il Disegno Geometrico, insieme alla visione progressiva di una certa produzione artistico visiva legata ad un itinerario storico, con riferimento alla Pittura, alla Scultura, all'Architettura e alle Arti Applicate, si procederà verso una evoluzione significativa delle conoscenze e capacità in ogni ambito delle Arti Visive e nella loro imprescindibile relazione legata anche al Disegno – Disegno Geometrico.

Saper leggere i significati, gli itinerari della Storia dell'Arte, l'Opera d'Arte attraverso la Teoria della Percezione Visiva che guiderà alla comprensione dei suoi caratteri linguistici basandosi sulle diverse leggi/scelte costruttive ed estetiche.

Sottolineare come anche i dati, saperi provenienti da altri ambiti disciplinari contribuiscono alla scoperta dei complessi valori espressivi, storico-culturali, dell'Opera d'Arte così da favorirne una conoscenza sempre più consapevole e critica sviluppando competenze necessarie per la sua spiegazione.

Cogliere le relazioni esistenti tra espressioni artistico visive di diverse civiltà e aree culturali enucleando analogie, differenze e interdipendenze.

Favorire lo sviluppo di un senso estetico attraverso un percorso educativo partendo dall'osservazione del reale e dalla creatività individuale.

Aiutare la classe affinché vengano acquisite le informazioni necessarie in modo consapevole e critico, favorendo domande e risposte sempre più adeguate all'evolversi del lavoro rispettando tempi e scadenze, ossia sviluppare criteri per la comprensione di un metodo.

I Quadrimestre

I linguaggi della comunicazione estetica visiva:

il linguaggio della Pittura, il linguaggio dell'Architettura, il linguaggio della Scultura, le Arti Applicate; approfondimenti

L'immagine bidimensionale e tridimensionale:

il formato, la struttura, le linee forza, simmetria ed equilibrio, il peso, il movimento, il ritmo compositivo, armonia, misura e proporzione; approfondimenti

La comunicazione attraverso le immagini; sviluppi interpretativi nella lettura dell'opera attraverso concetti ed elementi del linguaggio visivo: spazio, linee, forma, colore, luce ed ombra – Teoria della Percezione Visiva:

L'artista e il suo stile; l'opera in rapporto al contesto storico-artistico

I generi dell'arte visiva

Emittente e destinatario; la funzione comunicativa, informativa, dell'immagine artistica

L'iconografia religiosa e profana

Disegno

Curve Policentriche

Dalla geometria piana il senso della elaborazione decorativa secondo precise tipologie in esercizi grafici – studio di forme bidimensionali per varie destinazioni d'uso; loghi e particolari decorativi.

Tecniche miste - Utilizzo dei rapido graph

Il Colore - pastelli

Il disegno progettuale a mano libera

La geometria descrittiva: i solidi geometrici – rapporti tra P.O. e P.A.

Proiezioni Ortogonali – analisi assonometriche e sintesi sul piano

principi teorici e criteri metodologici operativi nel sistema geometrico di riferimento: rapporti tra la forma geometrica bidimensionale o tridimensionale e lo spazio bidimensionale o tridimensionale

Proiezioni Ortogonali di punti, linee e figure piane e solide

P.O. di figure piane e di solidi geometrici: schizzi col supporto di tecniche grafiche che mettano in luce i valori metodologici costruttivi nel sistema geometrico di riferimento

Storia dell'Arte

Le prime Civiltà Italiane

l'Arte Etrusca:

Architettura – Tipologie, elementi, tecniche, materiali, stili

Scultura – Tipologie, tecniche, materiali, stili

Pittura – Tipologie, tecniche, materiali, stili

Ceramica, cenni

L'Arte Romana
L'Età Monarchica:
Urbanistica e Architettura – la città
Opere di pubblica utilità primaria - Tipologie, elementi, tecniche, materiali
Le Tipologie Architettoniche
Gli inizi della scultura – cenni

L'Età Repubblicana:
Scultura – sviluppi, Tipologie, tecniche, materiali, stili
Urbanistica e Architettura – la città, sviluppi

La Civiltà, la Cultura, l'Arte Romana
Il valore del sistema comunicativo dell'arte visiva per i romani

Architettura
Il sistema costruttivo dell'architettura romana
Prime opere di architettura - opere di pubblica utilità primaria
Urbanistica dall'epoca Monarchica alla Repubblica, all'Impero

Scultura
Le prime sculture – l'epoca monarchica, Tipologie, tecniche, stili, materiali
L'età repubblicana - Tipologie, tecniche, stili, materiali

Architettura
L'età imperiale - Tipologie, tecniche, stili, materiali
La fine dell'Impero – Tipologie, tecniche, stili, materiali

Scultura romana dell'età imperiale - Tipologie, tecniche, stili, materiali, la ritrattistica pubblica e privata

II Quadrimestre

Disegno

Proiezioni Ortogonali di solidi:
Sezioni, rotazioni e inclinazioni di solidi in diverse soluzioni; uso del piano ausiliario

Elaborazione di schizzi inerenti la comprensione e premessa allo svolgimento – produzione di elaborati grafici del Disegno Geometrico in funzione degli argomenti trattati
Sviluppo di Tecniche Grafiche

Proiezioni Assonometriche: principi teorici e criteri metodologici operativi nel sistema geometrico di riferimento: rapporti tra la forma geometrica bidimensionale o tridimensionale e lo spazio bidimensionale o tridimensionale
P.A. di solidi: sezioni, intersezioni, composizioni

Percorso di Ideazione e Progettazione finalizzato alla creazione di forme-elementi geometrici semplici e complessi riguardanti il valore della composizione architettonica e legata al Design usando P.A. e P.O.

Applicazione pratica della Teoria delle Ombre e del Colore : il senso della forma, del colore, della luce e dell'ombra, elementi appartenenti al reale utili per una restituzione grafica mediante le Tecniche Grafiche rispetto gli argomenti trattati in Disegno Geometrico.

Definizione del carattere di bidimensionalità e tridimensionalità come aspetti fondamentali dell'oggettualità reale per mezzo di una evoluzione significativa delle capacità tecnico – manuali

Perfezionamento progressivo delle conoscenze teoriche e delle competenze pratiche

P.A. e P.O. di sezioni di solidi, intersezioni-compenetrazioni, sviluppi

Applicazione pratica della Teoria delle Ombre e del Colore - sviluppi

Storia dell'Arte

Pittura romana – Affreschi e Mosaici dall'età monarchica alla repubblica, all'impero; rapporti con la pittura greca ed etrusca

I primi secoli del Cristianesimo: l'Arte Paleocristiana

L'Impero Romano e l'avvenimento cristiano – coscienza classica alla luce della verità cristiana

Sviluppi nel Tardo Antico e Medioevo

L'Arte delle Catacombe: Pittura, Scultura e Architettura

Le prime Basiliche

Roma – architettura e mosaici, S. Sabina, S. Costanza, S. Pudenziana

Milano – S. Lorenzo

Ravenna – architettura e mosaici, Mausoleo di Galla Placidia, S. Vitale, S. Apollinare in Classe, Mausoleo di Teodorico

Il Medioevo – dinamiche storico/artistiche, valori fondamentali, dal tardo antico al protoromanico, al mille

Correnti Bizantine e Barbariche nell'alto Medioevo

La Civiltà, la Cultura, l'Arte Romanica: caratteri fondamentali e declinazioni specifiche

Una nuova città, un nuovo paesaggio:

Architettura nell'Italia Settentrionale: Milano, S. Ambrogio, Pavia, S. Michele, Modena, Duomo, Parma, Duomo, Venezia, S. Marco

Il Romanico nell'Italia Centrale, Architettura: Firenze, Battistero di S. Giovanni, S. Miniato Al Monte, Pisa, Piazza dei Miracoli

L'Architettura nell'Italia Meridionale

In Puglia, Trani, Bari

in Sicilia, duomo di Cefalù, Monreale